

光輝エーテルのランク・レベル別能力

ランク	オプション	レベル										
		N	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
1	属性攻撃力(Ⅱ)増加	33	48	63	78	95	112	129	148	167	186	209
	属性防御力(Ⅱ)増加	13	21	29	37	46	55	64	74	84	94	107
	属性攻撃成功率(Ⅱ)増加	150	173	196	219	252	285	318	361	404	447	605
	属性防御成功率(Ⅱ)増加	150	173	196	219	252	285	318	361	404	447	605
	属性攻撃力(Ⅲ)増加	33	52	71	90	120	141	162	191	213	235	261
	属性防御力(Ⅲ)増加	13	23	33	43	54	65	76	90	104	118	135
2	シールド吸収 30%の確率で属性ダメージの一定値をSDで吸収	1%	2%	3%	4%	5%	6%	7%	8%	9%	10%	11%
	生命力吸収 30%の確率で属性ダメージの一定値を生命力に吸収	1%	2%	3%	4%	5%	6%	7%	8%	9%	10%	11%
	堅牢 SDが20%以下である場合、50%の確率で一定秒間バリア発動	3%	4%	5%	6%	8%	10%	12%	15%	18%	21%	25%
3	出血 (出血ダメージ量) 攻撃時一定確率で相手に一定値持続ダメージを与える効果が発生	100	140	180	220	260	300	340	380	420	460	500
	麻痺 (持続時間:秒) 攻撃時一定確率で相手に移動速度減少とすべての回復能力90%減少	13%	14%	15%	16%	18%	21% 20秒	22%	25%	28%	31%	35%
	束縛 (持続時間:秒) 攻撃時一定確率で相手を足止めし、移動不可能にする	13%	14%	15%	16%	18%	21%	22%	25%	28%	31%	35%
	天罰 (追加ダメージ量) 属性攻撃がクリティカルで発生時、30%の確率で相手の最大生命力に一定値被害を与える	6%	7%	8%	9%	10%	11%	12%	13%	14%	15%	16%
	失明 (攻撃成功率減少値) 攻撃時一定確率で相手の攻撃成功率を大幅減少させる	50%	52	54	56	59	62	65	69	73	77	85

※他のエーテルの2ランク同様、モンスター・PVPの別が無ければ両方に適用になるとのこと

※キャンペーン等でのランクアップは3ランクも選択可能とのこと

※2ランクOPは自身の属性攻撃成功時のみ発動し、攻撃を受けた際には発動しないとのこと

※「堅牢」は秒数。詳細不明なので、わかる方は情報提供願います。

※3ランク束縛は海外の情報サイトではスタンの表示があるが、あくまで移動不可効果でスタン効果ではないこと(攻撃を受ける可能性がある?)

※一部のボスは毒が半分(HPの60%まで)位までしか効きませんが、3ランクOPも同じようです。(例:天罰ではボスは削れない。一般MOBは対応。対人未確認)

(運営回答)運営チームで改めて確認を行いました。光輝のエーテル3ランクオプション全てにおいて、ボスモンスターの耐性により無効化され、効果を発揮しない事を確認しております。

2017/2/21追記:3ランクopの確認分だけ黄色表示してあります。ですので、3ランクopは参考程度でご覧になってください。情報提供、判明分等があれば修正します。また、ゲーム内のステータス画面での説明を赤字で追加してあります。