

3次羽合成確率表(EXBA)

2016/2/8確認作成

部位	幸運	EXOP	NN	+9N	+9op4	価格増率	+9op8	価格増率	+9op12	価格増率	+9op16
ヘルム	有	1									
		2	1,371,900	4,559,600							
	なし	1									
		2	1,097,500								
アーマー	有	1									
		2	1,371,900	4,559,600							
	なし	1									
		2									
ガーダー	有	1	685,900								
		2	1,371,900	4,559,600							
	なし	1	548,700								
		2									
グラブ	有	1	685,900	2,279,800	3,647,700	36.47%	5,741,600	33.73%	8,663,400	42.4%	15,046,900
		2	1,371,900	4,559,600					9%		16%
	なし	1									
		2	1,097,500								
ブーツ	有	1	685,900								
		2	1,371,900	4,559,600	7,295,500	33.33%	10,943,200	36.84%	17,326,800	42.42%	30,093,900
	なし	1	548,700								
		2				8%		11%		18%	31%

上段: 店売価格
下段: 確率

※EXBAに関しては、部位に関わらず、店売り価格が同一のため、合成確率も同一になっているようです。
※確率(%表示)については、単体でのものなので、組み合わせると誤差が出る場合がありますのでご注意を。